Atividade

1. Crie um programa que escreva na tela os números de 1 até 1000.
2. Crie um programa que imprima somente os números pares de 1 até 1000.
3. Crie um programa que leia um número informado e exiba todos os números entre 1 e o número informado.
4. Crie um programa que exiba todos os números de 1000 até 1 de forma decrescente.
5. Faça um programa que calcule o fatorial de um número inteiro fornecido pelo usuário. Ex.: 5! = 5 × 4 × 3 × 2 × 1=120
6. Altere o programa de cálculo do fatorial, permitindo ao usuário calcular o fatorial várias vezes (sem fechar o programa) e limitando o fatorial a números inteiros positivos e menores que 16.
7. Faça um programa que peça um número inteiro e determine se ele é ou não um número primo. Um número primo é aquele que é divisível somente por ele mesmo e por 1.
8. Altere o programa de cálculo dos números primos, informando, caso o número não seja primo, por quais número ele é divisível.
9. Faça um programa que calcule o mostre a média aritmética de N notas.
10. Numa eleição existem três candidatos. Faça um programa que peça o número total de eleitores. Peça para cada eleitor votar e ao final mostrar o número de votos de cada candidato. Seu programa só deve ser fechado quando o usuário entrar com o valor “0”.